Lk509接口卡说明书

V1.0

产品特点

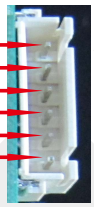
让电脑可以连接投币器或出票器。电脑端取得投币器的投币数量及控制投币器拒收功能（LK带拒收功能的投币器）或取得出票器的出票数，控制出票器出票。

功能说明

直投投币器接口（6Pin），如LK802S、LK800P等。

插座定义说明

A
常闭输出(白线)
常开输出(绿线)
码表(灰线)
*拒收使能(黄线)
电源12V(红线)
电源地线(黑线)



*无拒收使能需求可忽略此PIN

侧投投币器接口（5Pin），如LK790+等。

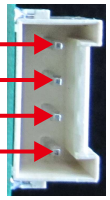
B
码表(灰线)
电源12V(红线)
信号输出(白线)
电源地线(黑线)
码表(灰线)
*拒收使能（黄线）

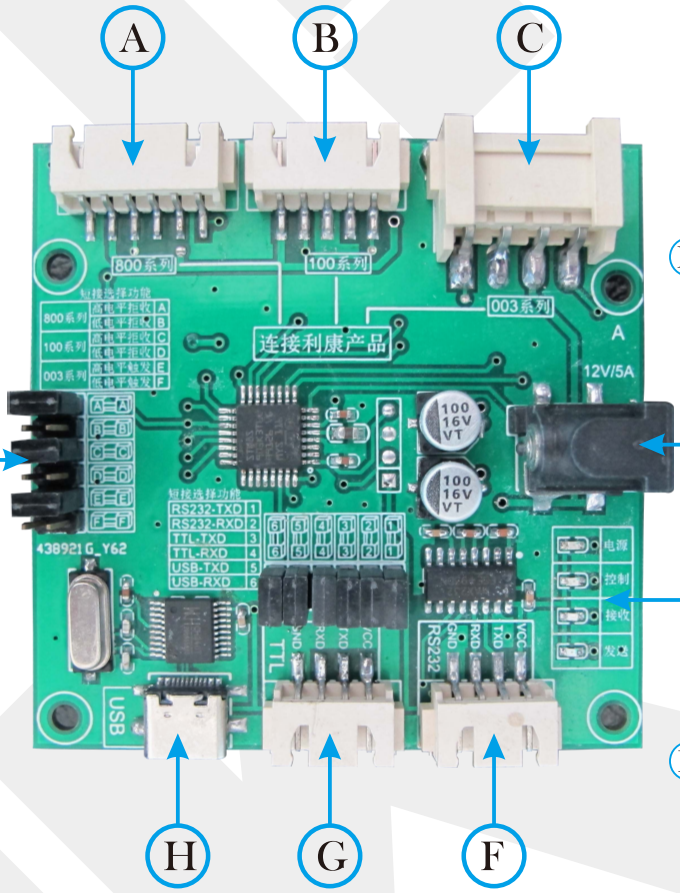


*无拒收使能需求可忽略此PIN

票机（出票器）接口（4Pin），如LK006等。

C
OUT-信号输出
+12V-电源正
GND-电源负
IN-触发电平输入





12V电源输入：⊖—●—⊕

***

D 接口卡自身消耗小于50mA.
单接投币器建议电源大于1.5A
接出票器建议电源大于5A

功能跳线：

按投币器拒收使能电平设置跳线及按出票器触发电平设置跳线

I
直投系列短接A设置高电平拒收或短接B设置低电平拒收
侧投系列短接C设置高电平拒收或短接D设置低电平拒收
出票机短接E设置高电平触发或短接F设置低电平触发

指示灯

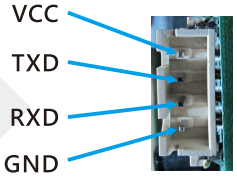
E
电源灯红(上电常亮)
控制灯红(握手成功熄，失败闪)
通信接收灯蓝(接收时闪)
通信发送灯黄(发送时闪)

电脑通信接口

H USB-typeC
F 简易RS232-4Pin
G TTL-4Pin

通信设置：
波特率 9600 数据位 8bit 停止位 1bit 无较验

*USB、TTL、RS232不能同时使用，三选一

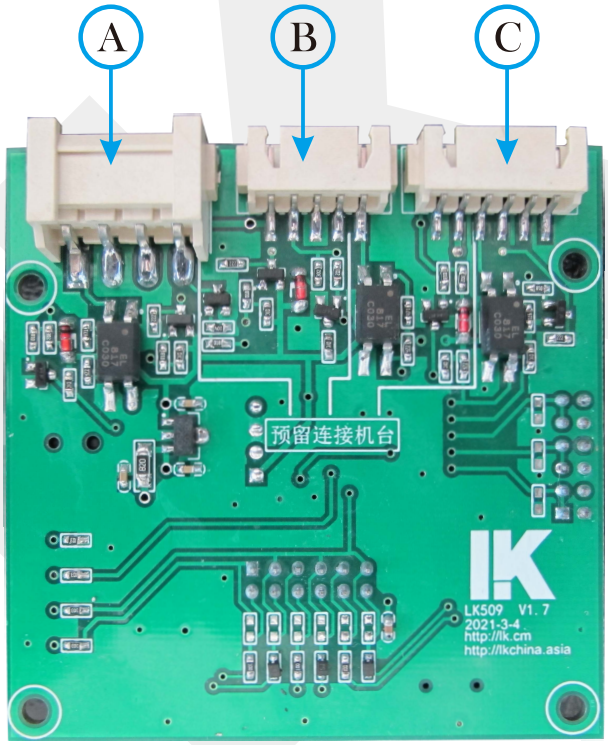


RS232与TTL接口图

A
B
C

需要电脑与游戏机同时控制投币器与票机，可使用此组接口接到游戏机台。

A 票机（出票器）接口　　B 侧投投币器接口　　C 直投投币器接口



Lk509接口卡与电脑采用串口通信.
波特率：9600bps；数据位：8bit；停止位：1bit；无校验位。
通信控制指令见<LK509指令.pdf>文档

常态工作指令

序号	指令名	指令用途	指令	用法	备注
1	握手	确认电脑与接口卡通信正常，用于上电时确认接口卡与电脑通信状况，该指令只能是接口卡上电时主动发起，电脑回复才有效。	4C 4B 4F 4B 0A	上电时LK509接口卡每秒发送一次握手指令，直到收到电脑端回复相同的握手指令，表示通信线路良好不再发送握手指令进入待机状态。	字符串"LKOK"
2	数据	接口卡发送投币数或出票数到电脑	b0 b1 b2 b3 b4 b5 b6 b7 b0:接口卡ID b1:设备号 03 票机 10 侧投投币器 80 直投投币器 b2 b3:指令序号（用于识别重复指令） b4 b5:分数值（0-0xFFFF） b6:校验和（（~(设备号+序列号字节+分数字节)）+1） b7:结束符 0A	接口卡上设备有投币或出票就会不停发送该指令（数据发送模式05自动发送，06查询才发送），电脑收到后回复收到指令给接口卡。 例：收到：01 10 00 01 00 01 EE 0A 解析：接口卡id01上的侧投收到1个币 电脑回复：01 10 00 01 00 01 EE 0A 接口卡收到回复后不再发送这条指令，如果电脑未回复接口卡则不停发送这条指令直到收到电脑回复	接口卡id用于一台电脑多个接口卡的情况，用于识别是哪个接口卡
3	空	空指令	6E 75 6C 6C	接口卡回复表示电脑查询的内容为空。 电脑端发送无意义。	字符串 null
4	数据查询	数据查询指令(数据发送模式为查询模式时)	4C 4B 43 4D 44 07 0A	数据发送模式为查询模式(06)时,查询接口卡有无投币数据。 例：电脑发送4C 4B 43 4D 44 07 0A 接口卡有数据则序号2指令规则回复，没有数据则回得序号3的空指令	
5	出票	出票指令	4C 4B 43 4D 44 0E DH DL 0A DH DL:出票数（0-0xFFFF）	电脑发出，接口卡票机出票后会按序号2数据指令规则返回数据	
6	出票错误	接口卡发送不能完成的出票数	4C 4B 43 4D 44 0F DH DL 0A DH DL:未完成出票数（0-0xFFFF）	接口卡上票机不能完成电脑要求的出票动作，返回未能完成出票数量	

7	票机设置错误	票机控制主机设置错误	4C 4B 43 4D 44 12 0A	设置票机控制主机为游戏机时接口卡跳线设置的控制电平与游戏机实际不符。	
8	拒收设置错误	拒收控制主机设置错误	侧投拒收设置错：4C 4B 43 4D 44 15 0A 直投拒收设置错：4C 4B 43 4D 44 18 0A	设置拒收功能控制主机为游戏机时接口卡跳线设置的控制电平与游戏机实际不符。	
9	拒收	拒收使能禁能设置	侧投：拒收使能 4C 4B 43 4D 44 0A 0A 拒收禁能 4C 4B 43 4D 44 0B 0A 直投：拒收使能 4C 4B 43 4D 44 0C 0A 拒收禁能 4C 4B 43 4D 44 0D 0A	电脑直接发送指令进行设置。接口卡回复相同指令表示设置成功	

通用设置指令

序号		指令用途	指令	用法	备注
1	ID设置	设置接口卡ID号	4C 4B 43 4D 44 00 ID 0A ID:你想设置的ID号（0-0xFF）	电脑发送设置指令，接口卡返回相同指令表示设置成功。 例：电脑发送 4C 4B 43 4D 44 00 99 0A 想将接口卡id设置成99 接口卡回复4C 4B 43 4D 44 00 99 0A表示设置成功	
2	数据模式	设置数据发送模式	4C 4B 43 4D 44 Md 0A Md：05 自动发送数据 06 电脑查询才发送，不查询时投币/出票数据保存在接口卡	电脑发送设置指令4C 4B 43 4D 44 06 0A 将接口卡数据发送模式设置为查询模式。 接口卡回复4C 4B 43 4D 44 06 0A表示设置成功	默认为05自动模式
3	出厂设置	恢得出厂设置	4C 4B 43 4D 44 08 0A	电脑发送，将接口卡设置恢复到出厂状态，并清除数据	

投币器设置指令

序号	指令名	指令用途	指令	用法	备注
1	拒收主机	设置投币器拒收功能控制主机是电脑还是游戏机	游戏机控制侧投拒收：4C 4B 43 4D 44 13 0A 电脑控制侧投拒收：4C 4B 43 4D 44 14 0A 游戏机控制直投拒收：4C 4B 43 4D 44 16 0A 电脑控制直投拒收：4C 4B 43 4D 44 17 0A	电脑直接发送指令进行设置。接口卡回复相同指令表示设置成功	默认设置为电脑控制拒收

票机设置指令

序号	指令名	指令用途	指令	用法	备注
1	票机主机	设置接口卡票机接受电脑还是游戏机的指令去出票	游戏机控制出票：4C 4B 43 4D 44 10 0A 电脑控制出票：4C 4B 43 4D 44 11 0A	游戏机与电脑只能一个控制出票器，但都能接收出票数	默认设置为电脑控制票机

备注：
1、LK509接口卡简称接口卡
2、上位机在文中用电脑表示
3、电脑与接口卡使用串口通信。波特率：9600bps；数据位：8bit；停止位：1bit；无校验位。